**Задачи по теме Программы с графическим интерфейсом**

1. Постройте программу с запросом разрешения на завершение работы. Попробуйте изменять свойства главного окна.

2. Напишите программу для построения RGB-кода цвета в стиле ООП, «убрав» все действия по созданию формы в конструктор класса. Обработчики событий также должны быть членами класса.

3. Разработайте программу для перевода морских милей в километры (1 миля = 1852 м).

5. Разработайте программу для решения системы двух линейных уравнений.

6. Разработайте программу для перевода чисел и десятичной системы в двоичную, восьмеричную и шестнадцатеричную.